**세상끝 2주차 작업일지**

**작업기간: 2023-01-08 ~ 2023-01-14**

**지도교수: 김재경 교수님**

2018182025 이승준

2018182024 이동현

2018180045 한수찬

**작업 내용**

* **이승준**

- 메쉬나 텍스처를 읽을 때 unordered\_map에 해싱하여 같은 메쉬나 텍스처는 한 번만 읽도록 수정

- 코드 리팩토링

* **이동현**

- 모델, 메쉬, 텍스처, 애니메이션 파일 분리

- 애니메이션 클래스 정의, 셰이더 코드 추가

* **한수찬**

- 로그인 시 서버로 패킷 전송

- 간단한 오브젝트간 충돌 처리

|  |  |
| --- | --- |
| 다음 주 작업 내용 | |
| 이승준 | - 마우스와 키보드 이동에 따른 카메라 회전 구현 |
| 이동현 | - 애니메이션 클래스 및 셰이더 처리 |
| 한수찬 | - 쿨타임 처리 |